XBOX 360

XBOX LIVE

⚠ WARNUNG Lesen Sie das Xbox 360 Handbuch und die Handbücher zu sämtlichen Peripheriegeräten, bevor Sie dieses Spiel spielen, um wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zur späteren Einsichtnahme auf. Um Ersatzhandbücher anzufordern, besuchen Sie die Website www.xbox.com/support, oder kontaktieren Sie den Kundensupport.

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle" während des Ansehens von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie die Videospiele verwenden.

PEGI-Alterseinstufungen und Empfehlungen gelten nur für PEGI-Märkte

WAS IST DAS PEGI-SYSTEM?

Das Alterseinstufungssystem PEGI schützt Minderjährige vor Spielen, die nicht für ihre jeweilige Altersgruppe geeignet sind. BITTE BEACHTEN Sie, dass es sich nicht um eine Einstufung des Schwierigkeitsgrades des Spieles handelt. PEGI beinhaltet zwei Teile und ermöglicht Eltern und anderen Personen, die Spiele für Kinder kaufen möchten, eine sachkundige, dem Alter des Kindes entsprechende Auswahl zu treffen. Der erste Teil umfasst die Alterseinstufung:

3+ 7+ 12+ 16+ 18+

Den zweiten Teil stellen Symbole dar, die auf den Inhalt des Spiels hinweisen. Im Einzelfall können für ein Spiel auch mehrere Symbole angegeben sein. Die Alterseinstufung des Spiels spiegelt wider, wie intensiv dieser Inhalt im Spiel umgesetzt wurde. Es werden folgende Symbole eingesetzt:

GEWALT · ORDINÄRE SPRACHE · ANGST · SEXUELLE INHALTE · DROGEN · DISKRIMINIERUNG · GLÜCKSSPIEL · PEGI ONLINE pegionline.eu

Weitergehende Informationen finden Sie auf: http://www.pegi.info und pegionline.eu

INHALT

2 Prolog

4 Charaktere

10 Der Einstieg

11 Steuerung

12 Kampfbildschirm

14 Charakterstatistik

16 Ausrüstung

18 Steigerungen

19 Fertigkeiten

Objekte 20

Statuseffekte 21

Gotzenheiligtumer 22

Die Traumwelt 23

Synthese 24

Optionsmenu 25

Xbox LIVE 26

Herstellergarantie 28

Support 29

PROLOG

***Am Anfang teilten sich Licht und Finsternis,
und die Welt wurde geboren.***

Um die Harmonie zu bewahren, schlossen Nible, der Lord des Lichts, und Encablossa, der Lord der Finsternis, einen Pakt. Der eine würde eine Ära lang über die Welt herrschen und sie nach seinem Bild formen. Danach sollte die Herrschaft auf den anderen übergehen und der einstige Herrscher würde ruhen und warten, bis er erneut an der Reihe ist. So wechselte die Herrschaft über die Welt zwischen diesen beiden Mächten und es herrschte Frieden.

Aber als die Äonen verstrichen, wurde Nible immer unzufriedener. Immer, wenn die Ära des Lichts zu Ende ging, musste er mit ansehen, wie seine edlen Geschöpfe in der nachfolgenden Ära der Finsternis verändert und gepeinigt wurden. Schließlich konnte es Nible nicht mehr ertragen. Als die Zeit erneut gekommen war, dass seine Ära des Lichts zu enden hatte, brach er sein Versprechen und weigerte sich, die Kontrolle abzugeben.

Encablossa war zornig.
Er versammelte seine dunklen Legionen
in der dunklen Dimension um sich und schickte sie
in die ganze Welt hinaus.

Jahrhundertelang tobte der Krieg
auf dem Kontinent Bersia
und hinterließ nichts als Zerstörung
und Chaos.

Aus dem Chaos erheben sich die Helden.
Ihre Taten gestalten die Geschichte
und bringen einer verwüsteten Welt
Erleichterung.
Ein großer Kampf ist zu Ende gegangen,
doch es folgt nur ein unsteter Frieden.
Die Kräfte des Lichts haben
Encablossa erneut zurück in die Finsternis
getrieben. Doch zusammen mit ihm sind
auch viele Helden verschwunden.
Wohin sind sie gegangen?
Werden sie jemals zurückkehren?

***Die Antworten sind in der dunklen Dimension zu finden,
in der Encablossa Rachepläne schmiedet …***

Im ganzen Kosmos hat es noch keinen größeren Krieg gegeben.

CHARAKTERE

Kendal

Die Kirche von Ecclesia kannte Kendal als den idealen militärischen Befehlshaber: ein eifriger Ritter, der unerschütterlich an die Grundsätze seines Glaubens und seine Pflicht der Kirche gegenüber glaubte. Doch hinter seiner undurchdringlichen Fassade verbarg Kendal seine Sorgen und Selbstzweifel. Um seiner Verwirrung zu entgehen, stürzte er sich in die Sicherheit des Kampfes. Seine Tapferkeit rettete die Ära des Lichts vor der nahenden Finsternis und führte das Ende des Encablossa-Krieges herbei. Doch als sich der Staub legte, war Kendal verschwunden. Was ist Kendal zugestoßen, nachdem er Encablossa begegnet war? Hat der heilige Ritter den Weg der Rechtschaffenheit beschritten? Oder ist der Kosmos weitaus komplizierter, als es den Anschein hat?

Regnier

In der Geschichte Bersias hat es keinen einflussreicheren oder berüchtigteren Mann als Regnier gegeben. Einst war er der edle Rick Miner, der während des Ersten Krieges der Helden vom Lich Khiliani niedergemetzelt wurde. Wiederbelebt durch das Alte Herz tauchte er als Rick Blood, Befehlshaber der Dunklen Legion, im Zweiten Krieg der Helden wieder auf. Zu guter Letzt erschien er bewaffnet mit einer Flammenklinge von unglaublicher Stärke und Grausamkeit als Regnier, unsterblicher Kriegsherr von Hextor. Nach einem überraschenden Waffenstillstand mit der Allianz der Menschen verbündete sich Regnier mit Kendal, um Encablossas Körper zu durchbohren und die Zerstörung der Ära des Lichts zu verhindern. Wo ist Regnier jetzt, und welche Gestalt hat er angenommen? Welche Geheimnisse sind in seiner Vergangenheit verborgen?

Celine

Diese flinke, agile und tödliche sowie anscheinend zerbrechliche Elfin hat ihr Volk in zahllosen Schlachten angeführt. Während des Zweiten Krieges der Helden verbündete sich Celines Elfennation mit König Curian und den Menschen, um zu verhindern, dass das Alte Herz der Dunklen Legion in die Hände fällt. Als sie Seite an Seite kämpften, verliebten sich Celine und Curian. Das Glück schien ihnen vorherbestimmt zu sein ... bis der Krieg endete und beide spurlos verschwanden. Was ist aus Celine geworden? Und welches Schicksal hat ihren Liebsten ereilt?

Curian

Die Mönche von Hironeiden zogen Curian als einen Boten des Friedens auf. Die eifrige junge Waise verinnerlichte diese Botschaft ... und nahm sie mit sich aufs Schlachtfeld. Im Zweiten Krieg der Helden erwies sich Curian als brillanter Anführer und bestieg letztendlich als König von Azilla den Thron. Mit seiner elfischen Geliebten Celine an der Seite besiegten König Curian und die Allianz des Lichts die Dunkle Legion und stellten den Frieden auf dem Kontinent Bersia wieder her. Die dankbaren Massen priesen ihn, doch der König blieb verschwunden. Hat Curian das Volk von Azilla verlassen? Wird der König seinen Thron je zurückfordern?

Duane

Arrogant und eitel ist Sir Duane der Inbegriff des Narzissmus. Auch trotz seiner zunehmenden Kahlheit, seiner Kampfwunden und seines dicken Bauches war er in seinem Geist stets ein Ehrfurcht gebietender Krieger ... dem keine Frau widerstehen kann. Da er aus einer reichen Adelsfamilie stammt, konnte sich Duane dank seiner Beziehungen eine respektable (und profitable) Position als Kendals Offizier während des Encablossa-Krieges beschaffen. Doch sie brachte ihm mehr ein, als er erwartet hatte – denn er verschwand bei Kriegsende zusammen mit seinem Kommandanten. Welche Rolle hat Duane in dem Drama um Bersia noch zu spielen? Wird er sich als wahrer Held auszeichnen können? Oder ist er viel zu egozentrisch, um Derartiges anzustreben?

Leinhart

Leinhart, der Halbvampir aus Vellond, ist ebenso gierig, ehrgeizig und rücksichtslos wie sein Vater, König Valdemar ... aber ihm mangelt es an dessen Verstand und Weisheit. Leinharts Leben besteht aus einer Reihe von Enttäuschungen. Sein Vater hat ihm seine große Liebe Morene geraubt und ihm seinen Rang genommen, sodass er sich entehrt Regniers Armee anschließen musste. Obwohl er zu Regniers rechter Hand wurde, ist Leinharts Gier nach Macht noch lange nicht gestillt. Kann er sein Königreich, das vom Encablossa-Krieg zerrissene Vellond, wieder auferstehen lassen? Wie weit würde dieser törichte Prinz gehen, um seinen Ehrgeiz zu befriedigen?

DER EINSTIEG

- Wählt NEUES SPIEL im Hauptmenü aus.
- Wählt Euren Charakter und legt dann einen Spieltyp fest.
- Um ein Ko-op-Spiel zu spielen, müsst Ihr mit Xbox LIVE verbunden sein (siehe Seite 26).

Solospiel beginnen Allein spielen.

Privates Ko-op-Spiel hosten Ein privates Spiel beginnen, dem nur von Euch eingeladene Xbox LIVE®-Spieler beitreten können.

Öffentliches Ko-op-Spiel hosten Ein öffentliches Spiel beginnen, dem jeder Xbox LIVE-Spieler beitreten kann.

Spielersuche Sucht nach einer passenden Xbox LIVE-Spielsitzung.

Ko-op-Spiellobby Wählt eine Xbox LIVE-Spielsitzung, der Ihr beitreten möchtet.

Tipp

ETWAS NEUES AUSPROBIEREN. Wenn Ihr festsitzt oder nicht weiterwisst, könnt Ihr mit einem anderen Charakter ein neues Spiel anfangen. So erhaltet Ihr nützliche Informationen und könnt vielleicht einen zuvor versperrten Weg öffnen.

STEUERUNG

KAMPFBILDSCHIRM

Nachrichtenfenster
Hier seht Ihr wichtige Nachrichten.

Minikarte
Der grüne Pfeil zeigt Eure Position an. Die Karte wird während Eurer Erkundungen automatisch aktualisiert.

Objekte
Eure ausgerüsteten Objekte und die jeweilige Anzahl.

Levelanzeige
Euer Level. Die Anzeige füllt sich, wenn Ihr Erfahrungspunkte (ERF) sammelt. Ist sie voll, steigt Ihr einen Level auf.

Fertigkeiten
Eure ausgerüsteten Fertigkeiten und ihre Erholungsanzeigen. Ist die gelbe Erholungsanzeige voll, könnt Ihr die Fertigkeit erneut einsetzen.

Fertigkeitspunkte (FP)-Anzeige
Eure Ausdauer.

Gesundheitspunkte (GP)-Anzeige
Eure Lebensenergie.

Waffen
Eure ausgerüsteten Waffen und ihre Angriffskraft (ANG).

CHARAKTERSTATISTIK

Die Fertigkeiten eines Helden werden mit Blut verbessert.

Drückt ▶, um das Statusmenü zu öffnen.

Gesundheitspunkte (GP) Eure Lebenskraft. Je mehr GP Ihr besitzt, desto größeren Schaden könnt Ihr aushalten. Wenn Ihr keine GP mehr habt, sterbt Ihr.

Fertigkeitspunkte (FP) Eure Ausdauer. Je mehr FP Ihr besitzt, desto mehr Aktionen könnt Ihr im Kampf ausführen. Habt Ihr alle FP verloren, dann könnt Ihr erst wieder angreifen oder Fertigkeiten einsetzen, wenn Ihr Euch erholt habt.

Glück Euer Glück. Glück beeinflusst viele Aspekte des Spiels wie die Häufigkeit und die Qualität fallen gelassener Objekte, die Chance, einen Statuseffektangriff einzusetzen, und Euren Erfolg bei der Synthese.

Erholung Die Schnelligkeit, mit der Ihr FP regeneriert. Sie wird von den ausgerüsteten Waffen, Rüstungen und Accessoires beeinflusst.

Erfahrungspunkte (ERF) Eure Kampferfahrung. Wenn Ihr Feinde besiegt, erhaltet Ihr ERF. Im Statusmenü seht Ihr, wie viel ERF Ihr bereits besitzt und wie viel Ihr benötigt, um einen Level aufzusteigen.

Gold Die Menge des Goldes, das Ihr besitzt. Gold benötigt Ihr für die Synthese und für den Handel mit den Götzen und Onlineverbündeten.

Levelaufstieg

Drückt ▶, wenn die Nachricht "Levelaufstieg!" auf dem Bildschirm angezeigt wurde.

Wenn Ihr genug ERF besitzt, steigt Ihr einen Level auf und erhaltet Attributpunkte. Damit könnt Ihr Eure GP, FP und Euer Glück verbessern. Denkt gut darüber nach, wie Ihr diese Punkte zuweist, denn die Entscheidung kann nicht rückgängig gemacht werden.

AUSRÜSTUNG

Helden müssen ihr Handwerkszeug kennen, um zu überleben.

- Drückt ▶, um das Statusmenü zu öffnen und Eure Ausrüstung zu begutachten oder zu ändern.
- Waffen werden Ⓐ und Ⓧ zugewiesen.
- Einmal drücken, um eine ausgerüstete Waffe zu benutzen. Gedrückt gehalten werden mehr FP verbraucht und der Angriff ist durchschlagkräftiger.

Waffen

Jeder Charakter hat sich auf fünf verschiedene Waffenarten spezialisiert und kann in jeder Hand eine Waffe halten.

Nahkampfwaffen Von Schwertern über Speere bis hin zu Streitkolben und Peitschen sind Nahkampfwaffen die besten Freunde eines Kriegers. Macht Euch mit ihnen vertraut. Wenn Ihr zur rechten Zeit Ⓛ drückt, könnt Ihr Comboangriffe ausführen.

Fernwaffen Bögen, Schusswaffen, Schlingen und Wurfmesser sind Eure erste Angriffsoption. Damit könnt Ihr Gegner aus der Ferne attackieren. Wenn Ihr LT zieht und festhaltet, könnt Ihr die Überschulter-Zielsicht aktivieren und dann Ⓡ bewegen, um das Fadenkreuz auf dem Feind zu zentrieren und präziser zu schießen.

Rüstung

Eure Verteidigung gegen die blutrünstigen Horden. Die Rüstung steigert Eure GP, sodass Ihr im Kampf größeren Schaden aushalten könnt. Um eine bessere Rüstung ausrüsten zu können, müsst Ihr auch mehr FP besitzen.

Accessoires

Sie mögen unsinnig erscheinen, aber seltene und kostspielige Accessoires können Euch bedeutende Vorteile bringen. Sprecht mit dem Götzen des Todes, wenn Ihr mehr als ein Accessoire ausrüsten wollt. Er weiß, wie sich Eure Accessoireplätze erweitern lassen.

Tipps

- **ACHTET AUF EURE FP.** Zieht den FP-Verbrauch und die Erholungsrate jeder Waffe in Betracht. Wenn eine Waffe zwar mächtig ist, aber mehr FP verbraucht, als Ihr regenerieren könnt, ist sie in einem rasanten Kampf rasch nutzlos.
- **EXPERIMENTIERT.** Mit nur einem Schwert lassen sich die teuflischen Gegner nicht bezwingen. Versucht es mit verschiedenen Waffenkombinationen, die Ihr an die jeweilige Situation anpasst.
- **DENKT AN EURE RÜSTUNG.** Beim Levelaufstieg solltet Ihr auch die FP-Anforderungen Eurer Rüstung in Betracht ziehen. Mit ein wenig mehr FP könnt Ihr durch eine bessere Rüstung möglicherweise sehr viel mehr GP dazugewinnen.

STEIGERUNGEN

Eine verzauberte Klinge durchtrennt die Zwänge der Realität.

Haltet während Eurer Erkundungen Ausschau nach Ausrüstungsgegenständen, die mit speziellen Kräften, die man Steigerungen nennt, verstärkt wurden. Einige Steigerungen werden beim Ausrüsten aktiviert, während andere manuell aktiviert werden müssen. Weitere Details dazu findet Ihr im Statusmenü.

Meist müsst Ihr die Aktivierungstaste gedrückt halten, um zusätzliche FP zu verbrauchen und den Effekt der Steigerung zu verstärken. Um eine dauerhafte Verbesserung zu erzielen, könnt Ihr auch zwei Objekte synthetisieren, die dieselbe Steigerung besitzen (siehe Seite 24).

Einige der zahlreichen Steigerungen

Absorption Entzieht den Gegnern GP.

Blutrausch Verbessert den Angriff bei Treffern.

Entdeckung Entdeckt die Namen unsichtbarer Feinde und Objekte.

Lebenskraft Stellt FP nach Schaden wieder her.

Durchbohren Feuert Projektile durch mehrere Gegner.

Profit Bezwungene Gegner lassen mehr Gold fallen.

FERTIGKEITEN

Erfahrene Helden setzen Magie so kundig wie Waffen ein.

Drückt ▶, um das Statusmenü zu öffnen, und weist die Fertigkeiten dann B und RT zu.

Überwältigt Eure Gegner mit mächtigen Zaubern und Spezialangriffen. Ihr könnt in Euren Träumen Fertigkeiten erlernen (siehe Seite 23). Sprecht mit Eurem Mentor in der Traumwelt, um eine Fertigkeit auszuwählen, und bewältigt dann die für deren Erlangung erforderliche Aufgabe.

Es gibt drei Fertigkeitslevel: Novize, Geselle und Meister. Mit jedem Level werden die Fertigkeiten mächtiger, aber auch kostspieliger, was das Lernen, Ausrüsten und Einsetzen betrifft. Ihr könnt pro Level nur eine begrenzte Anzahl an Fertigkeiten lernen, daher wählt sie weise aus!

Einige der zahlreichen Fertigkeiten

Kettenblitz Jagt Blitze auf Eure Feinde .

Kalter Hauch Schießt mit Eisscherben.

Heilen Stellt verlorene GP wieder her.

Kaleidoflamma Beschwört eine tödliche Flammensäule.

Sprung Springt in die Luft und zerstampft Feinde.

Stille Verhindert den Einsatz von Magie in der Nähe.

OBJEKTE

Weise Helden haben stets ein gut gefülltes Inventar.

- Haltet LB oder RB gedrückt, um das Inventar zu öffnen.
- Hier könnt Ihr Objekte benutzen und zerstören oder sie LB und RB zuweisen.

Setzt Objekte ein, um Euch zu heilen, vorübergehend Werte zu verbessern oder sogar den Mond zu beeinflussen. Ihr könnt Objekte kaufen, gefallenen Gegnern abnehmen und vergraben im Boden oder verborgen in der Umgebung finden. Nutzt Eure Waffen und Fertigkeiten, um versteckte Schätze zu bergen.

Tipps

- **LABT EUCH.** Weiße Tränke füllen Eure FP-Anzeige auf und können LB oder RB zugewiesen werden. Nutzt sie regelmäßig, um im Kampf durchzuhalten.
- **STÄRKT EUREN GEIST.** Öffnet Eure Glückskekse im Inventar, um hilfreiche Hinweise zu erhalten.

STATUSEFFEKTE

Ein vergiftetes Shuriken ist tödlicher als die schärfste Axt.

Einige Waffen und Fertigkeiten bewirken Krankheiten, die man Statuseffekte nennt und die das Ziel vergiften, verwirren oder sogar versteinern. Statuseffekte können einen Kampf drehen, daher solltet Ihr sie zu Eurem Vorteil nutzen.

Statuseffekten widerstehen

Jeder, den ein Statuseffekt trifft, hat die Chance, dessen Auswirkungen zu entgehen. Steigert Euer Glück oder rüstet eine Rüstung mit Statuseffektsteigerungen aus, um Eure natürliche Resistenz zu vergrößern.

Statuseffekte heilen

Statuseffekte lassen nach einiger Zeit nach ... so Ihr lange genug überlebt. Mit Objekten lässt sich die Heilung jedoch beschleunigen, das mächtige Wundermittel heilt beispielsweise jedes Leiden, ist aber ausgesprochen selten. In der Tabelle findet Ihr das übliche Heilmittel für jeden Statuseffekt.

Statuseffekt	Aussehen	Symptome	Heilmittel
VERWIRRUNG	Fragezeichen	Umgekehrte Bewegung	EISWASSER
FINSTERNIS	Schwarze Wolke	Verringert Angriff und Resistenzen	WEIHWASSER
MÜDIGKEIT	Spinnennetze	Verlangsamte Bewegung	ZYANFARBENER TRANK
FURCHT	Schädel	Angriff unmöglich, verringerte Resistenzen	EISWASSER
FLAMME	Brennender Körper	Andauernder Schaden	EISWASSER, WEIHWASSER
FROST	Gefrorener Körper	Kann sich nicht bewegen, keine Resistenzen	*Kein Heilmittel*
BLITZ	Elektrische Blitze	Andauerndes Schwanken	ANTISTATIKMITTEL
ZORN	Dampfwolke	Gesteigerter Angriff, halbierte Resistenzen	EISWASSER
STILLE	X-Zeichen	Einsatz von Fertigkeiten unmöglich	*Kein Heilmittel*
STEIN	Grauer Körper	Kann sich nicht bewegen, reflektierte Fernangriffe	WEICHMACHER
GIFT	Tropfende Wolke	Andauernder Schaden, halbierter Angriff	GEGENGIFT

GÖTZENHEILIGTÜMER

Götzen bewachen die Wege zwischen den Träumen und der Realität.

In jedem Gebiet gibt es ein Götzenheiligtum. Wenn Ihr darauf stoßt, müsst Ihr nur alle Feinde in diesem Gebiet beseitigen, dann wacht der Götze über Euch, während Ihr schlaft. Schlaft regelmäßig: Eure Fortschritte werden gespeichert, und wenn Ihr im Kampf fallt, könnt Ihr das zuletzt besuchte Heiligtum aufsuchen.

Die Götzen

Sprecht mit einem Götzen, um zu handeln, Objekte zu lagern oder Ausrüstung zu synthetisieren. Über die Götzen kursieren viele Gerüchte, einige besagen, sie könnten Euren Geist lesen, andere meinen, sie würden sich mit dem Mond ändern. Ihre Hilfe kann sich jedoch als unschätzbar erweisen, aber Ihr solltet nie vergessen, dass die Götzen Geschöpfe der dunklen Dimension sind, denen man nicht trauen kann.

Götze der Liebe Der strahlende und temperamentvolle Götze der Liebe ist leicht zu belustigen ... und noch schneller zu irritieren. Sie verkauft eine Vielzahl an Waffen und einfachen Objekten.

Götze des Todes Der Götze des Todes ist so alt wie die Zeit selbst und hat nur wenig Geduld für einfache Sterbliche und ihre weltlichen Belange. Er bietet außergewöhnliche Waren an: Rüstungen, Accessoires sowie zusätzliche Accessoireplätze, besondere Tränke und sogar Erweiterungen für Eure Fertigkeitskapazität.

Götze der Gier Der unersättliche Götze der Gier hat eine Ewigkeit damit verbracht, seinem Appetit nach weltlichen Vergnügungen zu frönen. Wenn Ihr ihn zufrieden stellen könnt, erhaltet Ihr bei ihm Waffen und einfache Tränke.

DIE TRAUMWELT

Träume beherbergen tiefere Wahrheiten.

Während Ihr schlaft, untersuchen jene, die in Euren Träumen wohnen, Eure Welt und geben Euch Ratschläge für Eure Aufgaben.

Traumbewohner

Moonlight Einst als der edle Geist bekannt, hat Moonlight im Zweiten Krieg der Helden neben Celine und Curian gekämpft. Er mag zwar zuweilen pedantisch erscheinen, aber dieser weise Zauberer weiß auch sehr viel über die dunkle Dimension.

Der alte Mann Trotz seines teilnahmslosen Lächelns und seiner verführerischen Stimme scheint dieser geheimnisvolle alte Mann mehr zu wissen, als er zugibt. Wer ist er, und was hat er vor?

Valdemar & Morene König Valdemars spitze Zunge und sein beißender Sarkasmus haben seinem Sohn seit jeher zugesetzt ... aber als ultimative Beleidigung hat er Leinhart auch noch seine Liebste, Morene, ausgespannt.

Die Frau & das Kind Dieses Geisterpaar verfolgt Regnier in seinen Träumen. Warum suchen diese zerbrechlichen Geister einen hartgesottenen Krieger heim?

Marguerite & Bertrand Marguerite, eine wohlhabende Erbin, ist davon überzeugt, an Schönheit und Charme jeder anderen überlegen zu sein. Ihr Verlobter Bertrand mag da anderer Meinung sein, findet ihren Reichtum jedoch unwiderstehlich.

SYNTHESE

Der niedere Dolch ward zum mächtigen Schwert.

- Wollt Ihr Ausrüstung synthetisieren, so sprecht mit einem Götzen und wählt dann "Objekte lagern oder synthetisieren".
- Markiert die Ausrüstung, die Ihr synthetisieren wollt, und drückt dann Y, um das Synthesemenü zu öffnen.
- Wählt ein zweites Ausrüstungsstück, und das potenzielle Ergebnis sowie Eure Chance auf eine erfolgreiche Synthese werden rechts angezeigt.
- Wenn Ihr damit zufrieden seid, dann wählt "Synthese beginnen".

Kombiniert Waffen, Rüstungen und Accessoires, um eine bessere Ausrüstung zu erhalten. Die Synthese ähnlicher Stücke ist meist sehr Erfolg versprechend, aber scheut Euch auch nicht vor Experimenten. Versichert Euch vor dem Beginn, dass Ihr den Preis bezahlen könnt – jeder Syntheseversuch erfordert eine Investition, auch wenn er fehlschlägt.

Hinzufügen von Magie

Synthetisiert eine Fertigkeit, um ein magisches Objekt zu erhalten. Nach dem Ausrüsten verfügen magische Waffen und Rüstungen über synthetisierte Fertigkeiten. Aber Vorsicht: Wenn Ihr die Synthese begonnen habt, könnt Ihr die gewählte Fertigkeit nicht mehr ausrüsten ... selbst dann nicht, wenn der Versuch scheitert.

Die Chancen verbessern

Ein höherer Glückswert steigert Eure Chance auf eine erfolgreiche Synthese, aber auch Unglückliche können Erfolg haben. Investiert mehr Gold oder sucht die Blume der Harmonie, ein besonderes Objekt, das Euren Erfolg sicherstellt.

OPTIONSMENÜ

- Drückt ◀, um das Optionsmenü zu öffnen.

Schlafen/Aufwachen Bewegt Euch zwischen der Realität und der Traumwelt. *Diese Option ist nur in der Nähe eines Götzenheiligtums verfügbar.*

Region wechseln Begebt Euch in andere Gegenden der dunklen Dimension. Es gibt sechs Hauptregionen, die alle eigene Herausforderungen und versteckte Belohnungen zu bieten haben. Das Gebiet der dunklen Dimension ist in ständigem Wandel, daher erlebt Ihr die Regionen jedes Mal anders. *Diese Option ist nur in der Nähe eines Götzenheiligtums verfügbar.*

Aufgaben ansehen Erhaltet Details zu Euren aktuellen Aufgaben.

Steuerung Seht Euch die Spielsteuerung an.

Einstellungen Ändert die Audio-, Grafik- und Spieleinstellungen.

Beenden Verlasst das Spiel und kehrt zum Titelbildschirm zurück. Beim nächsten Spiel beginnt Ihr am Anfang der zuletzt besuchten Region.

Tipp

- **ZEICHNET EURE ERINNERUNGEN AUF.** Euer Fortschritt wird automatisch gespeichert, wenn Ihr die Region wechselt, die Traumwelt besucht, mit einem Götzen sprecht, ein Aufgabenziel erreicht oder das Spiel verlasst.

XBOX LIVE

Spielen Sie gegen wen Sie wollen, jederzeit und überall auf Xbox LIVE.

Erstellen Sie Ihr eigenes Profil (Ihre Spielerkarte). Chatten Sie mit Freunden. Laden Sie Inhalte vom Xbox LIVE-Marktplatz herunter. Senden und empfangen Sie Sprach- und Video-Nachrichten. Gehen Sie online, und haben Sie teil an der Spielerevolution.

Anschließen

Bevor Sie Xbox LIVE verwenden können, müssen Sie Ihre Xbox an eine Hochgeschwindigkeits-Internetverbindung anschließen und den Xbox LIVE-Service abonnieren. Um weitere Informationen zum Anschluss an Xbox LIVE sowie über die Verfügbarkeit von Xbox LIVE in Ihrer Region zu erhalten, besuchen Sie die Website **www.xbox.com/live**.

Jugendschutz

Mit diesen benutzerfreundlichen und flexibel einsetzbaren Tools können Eltern und Betreuer anhand der Altersfreigabe über die Spiele entscheiden, auf die junge Spieler zugreifen dürfen. Um weitere Informationen zu erhalten, besuchen Sie die Website **www.xbox.com/familysettings**.

Ko-op-Spiele

Vier Helden sind besser als einer. Tretet gemeinsam gegen Bosse an, macht Jagd auf seltene Objekte und schließt neue Freundschaften.

Um mit drei anderen Spielern ein Ko-op-Spiel spielen und dieses hosten oder ihm beitreten zu können, ist die Anmeldung bei Xbox LIVE mit Xbox LIVE Gold-Mitgliedschaft erforderlich. Wenn Ihr seht, dass sich ein Freund bei Xbox LIVE anmeldet, während Ihr ein Ko-op-Spiel spielt, drückt die Xbox Guide-Taste und ladet diesen in Eure Spielsitzung ein. Spieler können einem Ko-op-Spiel jederzeit beitreten oder es verlassen, ohne die Sitzung zu beenden, solange sie nicht als Host fungieren.

Jeder von Euch erstellte Charakter kann in einem Ko-op-Spiel zum Einsatz kommen. Verbessert seine Werte weiter, erweitert Euer Inventar und beendet Aufgaben. Ihr könnt sogar schlafen, mit den Götzen handeln und dem Lauf der Geschichte weiter folgen, ohne das Spiel Eurer Verbündeten zu beeinflussen.

Ihr müsst während eines Ko-op-Spiels ⬆, ➡ oder ⬇ drücken und gedrückt halten, um Gegner anzuvisieren, drückt dann (Y), um Euch ihre Spielerkarte anzusehen. Stehen Eure Verbündeten in Eurer Nähe, so visiert sie an und drückt (A), um Euch ihre Ausrüstung anzusehen, oder (X), um Objekte auszutauschen.

Tipp

- **BLEIBT WACHSAM.** **Wenn Ihr Euch im Ko-op-Spiel in einem Menü befindet, könnt Ihr dennoch angegriffen werden. Der sicherste Ort für den Zugriff auf die Menüs ist in der Nähe eines Götzenheiligtums.**

HERSTELLERGARANTIE

Herstellergarantie für Ihre Kopie der Xbox-Spielsoftware („Spiel")

Garantie

Microsoft Corporation („Microsoft") garantiert, dass dieses Spiel für einen Zeitraum von 90 Tagen ab Erwerb so funktioniert wie in dem beigefügten Handbuch beschrieben. Diese Herstellergarantie ist nichtig, falls Schwierigkeiten mit dem Spiel auf einen Unfall, Missbrauch, Virus oder falsche Anwendung zurückzuführen sind. Microsoft gibt keine anderen Garantien und macht keine weiteren Versprechungen hinsichtlich des Spiels.

Ihre Ansprüche

Falls innerhalb des Garantiezeitraums von 90 Tagen ein Problem mit dem Spiel auftritt, das unter diese Herstellergarantie fällt, geben Sie das Spiel zusammen mit einer Kopie der Original-Verkaufsquittung an den Händler zurück. Der Händler wird das Spiel nach eigenem Ermessen entweder a) kostenlos reparieren oder ersetzen oder b) den Kaufpreis zurückerstatten. Für jedes Ersatzspiel gewährt Microsoft für die restliche Zeit des ursprünglichen Garantiezeitraums oder für 30 Tage nach Erhalt die Garantie, wobei der längere Zeitraum maßgebend ist. Microsoft kann für eventuelle Schäden nicht haftbar gemacht werden, soweit Sie Beschädigungen durch entsprechende Vorsichtsmaßnahmen hätten vermeiden können.

Gesetzliche Rechte

Möglicherweise haben Sie Rechte gegenüber Ihrem Händler, auf die die Herstellergarantie von Microsoft keinen Einfluss hat. WENN SIE DAS SPIEL NICHT FÜR IHREN PERSÖNLICHEN GEBRAUCH ERWORBEN HABEN (WENN SIE NICHT ALS VERBRAUCHER HANDELN) Die folgenden Bestimmungen gelten im größtmöglichen durch das anwendbare Recht zugelassenen Umfang.

Keine weiteren Gewährleistungen

Microsoft und deren Lieferanten lehnen alle anderen ausdrücklichen oder konkludenten Gewährleistungen und Garantien bezüglich des Spiels und des beigefügten Handbuchs ab.

Haftungsbeschränkung

Microsoft haftet in Fällen von Vorsatz, grober Fahrlässigkeit, bei Verletzung von Leib oder Leben sowie bei Ansprüchen nach dem Produkthaftungsgesetz nach den gesetzlichen Vorschriften. Eine weitergehende Haftung von Microsoft besteht nicht. Dies gilt für alle Haftungstatbestände einschließlich unerlaubter Handlung.

Falls Sie Fragen bezüglich dieser Garantie haben, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder an Microsoft unter:

Microsoft Ireland Operations Limited
Sandyford Industrial Estate
Blackthorn Road
Dublin 18
Irland

SUPPORT

	PSS*	TTY**
Australia	1 800 555 741	1 800 555 743
Österreich	0800 281 360	0800 281 361
Belgique/België/Belgien	0800 7 9790	0800 7 9791
Česká Republika	800 142365	
Danmark	80 88 40 97	80 88 40 98
Suomi/Finland	0800 1 19424	0800 1 19425
France	0800 91 52 74	0800 91 54 10
Deutschland	0800 181 2968	0800 181 2975
Ελλάδα	00800 44 12 8732	00800 44 12 8733
Magyarország	06 80 018590	
Ireland	1 800 509 186	1 800 509 197
Italia	800 787614	800 787615
Nederland	0800 023 3894	0800 023 3895
New Zealand	0508 555 592	0508 555 594
Norge	800 14174	800 14175
Polska	00 800 4411796	
Portugal	800 844 059	800 844 060
Россия	8 (800) 200-8001	
España	900 94 8952	900 94 8953
Slovensko	0800 004 557	
Sverige	020 79 1133	020 79 1134
Schweiz/Suisse/Svizzera	0800 83 6667	0800 83 6668
South Africa	0800 991550	
UK	0800 587 1102	0800 587 1103

***PSS** – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υπηρεσία υποστήριξης πελατών; Supporto tecnico; Serviço de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico; Serviços de Suporte ao Produto; Služby podpory produktov; Dział wsparcia technicznego produktu; Müszaki terméktámogatás; Služby produktovej podpory; Службы поддержки продуктов.

****TTY** –Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Tekst-telefoon; Teksttelefon; Tekstipuhelin; Τηλέφωνο κειμένου; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

Weitere Informationen finden Sie im Internet unter **www.xbox.com**

Die in diesen Unterlagen enthaltenen Angaben und Daten, einschließlich Hinweise auf URLs und weitere Internet-Websites, können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Die in den Beispielen verwendeten Firmen, Organisationen, Produkte, Domänennamen, E-Mail- Adressen, Logos, Personen, Orte und Ereignisse sind frei erfunden, und jede Ähnlichkeit mit bestehenden Firmen, Organisationen, Produkten, Domänennamen, E-Mail-Adressen, Logos, Personen, Orten oder Ereignissen ist rein zufällig, soweit nichts anderes angegeben ist. Die Benutzer sind verantwortlich für das Einhalten aller anwendbaren Urheberrechtsgesetze. Unabhängig von der Anwendbarkeit der entsprechenden Urheberrechtsgesetze darf ohne ausdrückliche schriftliche Erlaubnis der Microsoft Corporation kein Teil dieses Dokumentes für irgendwelche Zwecke vervielfältigt oder in einem Datenempfangssystem gespeichert oder darin eingelesen werden, unabhängig davon, auf welche Art und Weise oder mit welchen Mitteln (elektronisch, mechanisch, durch Fotokopieren, Aufzeichnen usw.) dies geschieht.

Es ist möglich, dass Microsoft Rechte an Patenten bzw. angemeldeten Patenten, an Marken, Urheberrechten oder sonstigem geistigen Eigentum besitzt, die sich auf den fachlichen Inhalt dieses Dokuments beziehen.

Das Bereitstellen dieses Dokuments gibt Ihnen jedoch keinen Anspruch auf diese Patente, Marken, Urheberrechte oder auf sonstiges geistiges Eigentum, es sei denn, dies wird ausdrücklich in den schriftlichen Lizenzverträgen von Microsoft eingeräumt.

Hier genannte Namen tatsächlicher Unternehmen und Produkte können Marken der jeweiligen Eigentümer sein.

Das unberechtigte Kopieren, die Zurückentwicklung (Reverse Engineering), Übertragung, öffentliche Aufführung, Vermietung, das Spielen gegen Zahlung eines Entgelts und die Umgehung von Urheberschutzmaßnahmen sind strengstens untersagt.

© & ℗ 2007 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE und die Xbox-Logos sind Marken der Microsoft-Firmengruppe.

© 2006, 2007 BLUESIDE INC. Alle Rechte vorbehalten. "Kingdom Under Fire: Circle of Doom" ist entweder eine Marke oder eine eingetragene Marke von BLUESIDE INC. und PHANTAGRAM CO., LTD. BLUESIDE und das BLUESIDE-Logo sind entweder Marken oder eingetragene Marken von BLUESIDE, INC.

www.kufcod.com
www.xbox.com/kufcod

STEUERUNG

Microsoft

0907 Artikelnr. X13-95154-01 DE

Lösungsbuch erhältlich
primagames.com®